

## Задача 5. Покраска бруска

Ограничение по времени: 1 секунда

Ограничение по памяти: 512 мегабайт

На фабрике изготавливают цветные кубики. Для этого берётся заготовка — деревянный брусок  $a \times b \times c$ . Сначала его распиливают на  $a \cdot b \cdot c$  единичных кубиков, а потом каждый кубик окрашивается со всех сторон.

Однако из-за ошибки в программе для станка, написанной с помощью системы вайб-кодинга «Кодер 239», в этот раз всё произошло наоборот: сначала стороны бруска были покрашены со всех сторон, а затем он был распилен на единичные кубики. Из-за этого у разных кубиков в этой партии могло оказаться разное количество покрашенных сторон.

Для оценки ущерба необходимо посчитать количество кубиков, у которых покрашено ровно  $k$  сторон.

### Формат входных данных

Единственная строка содержит четыре числа:  $a, b, c$  ( $1 \leq a, b, c \leq 10^5$ ) — размеры бруска, — и число покрашенных сторон кубика  $k$  ( $0 \leq k \leq 6$ ).

### Формат выходных данных

Выведите одно число — количество единичных кубиков с заданным числом покрашенных сторон.

### Система оценки

В этой задаче 20 тестов, каждый оценивается независимо в 5 баллов.

В этой задаче во время турнира вам сообщается результат проверки на каждом teste.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3 3 3	8
4 2 1 3	4